

■ 지식 정책 동향(1999. 7. 24. ~ 8. 4.)

<p>정통부, 정보화 교육 안내시스템 구축 (7. 26)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 정보통신부는 정보화 교육과 관련된 정보 제공을 통해 정보화 교육 환경 조성과 국민적 관심 제고를 위해 정보화 교육 종합 안내시스템을 구축하기로 함</li> <li>▶ 정보통신부는 이를 위해 현재 하이넷P망을 통해 제공하고 있는 관련 정보를 인터넷을 통해 9월부터 제공하기로 함</li> </ul>
<p>정통부, 전주 영상 SW 단지를 SW진흥구역 으로 지정 (7. 30)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 정보통신부는 전주시 완산구 중노송동에 위치한 전주 영상 SW 특성화 단지를 SW 진흥 구역으로 지정함</li> <li>▶ SW 진흥 구역은 SW 관련업체의 집적화를 통해 시너지 효과를 극대화한다는 취지로 정통부가 97년부터 지정하기 시작했으며, 초고속정보통신망의 우선 설치, 유망 정보통신 중소기업 선정, 병역특례업체 추천 등의 혜택이 있음</li> </ul>
<p>산자부, “국가기술이전 센터” 설립 추진 (7. 26)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 정부 부처 및 연구기관별로 개별적으로 이루어지던 기술 이전 사업을 통합해 체계적으로 운영하게 될 (가칭) 「국가기술이전센터(한국기술거래소)」의 설립이 추진되고 있음</li> <li>▶ 산자부는 산업기술정보원을 「국가기술이전센터」로 확대, 개편하고, 센터 내에 기술 거래 전문 인력 양성소를 설치, 운영할 계획이며, 기술 가치를 객관적으로 평가할 수 있는 기술 평가 기관을 설립하는 방안도 추진중임</li> </ul>
<p>문화부, “밀레니엄 게임”개발 사업 추진 (7. 21)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 문화관광부는 2000년에 산·학·연 등 게임 개발 전문가 그룹이 참여하는 밀레니엄 게임 개발 사업을 추진할 계획임</li> <li>▶ 특히 부가가치 극대화를 위해 영화, 애니메이션, 음반, 캐릭터 등 다양한 「미디어 믹스」를 추진하며, 시범 프로젝트 게임의 해외 시장 진출을 위해 비디오 게임, 아케이드 게임, PC 게임 등 다양한 상품화를 추진할 계획임</li> </ul>
<p>과기부, 국가지정 연구실사업 후보과제 선정 (7. 29)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 과학기술부는 올해 처음으로 추진하는 국가지정연구실사업 최종 후보 연구과제 140개를 선정함</li> <li>▶ 국가지정연구실사업은 여러 산업 및 제품의 경쟁력 확보에 근간이 되는 핵심 기술 분야에서 연구역량을 가진 산·학·연의 소규모 우수연구실을 발굴해 기술경쟁력을 유지 발전시키기 위한 사업임</li> </ul>

■ 신광철 주임연구원 kcshin@hri.co.kr ☎724-4047